

SMILE

1 Maggiore comprensione del benessere psicologico dei/le giovani

Uno degli obiettivi principali del progetto SMILE è quello di ottenere maggiori informazioni sui fattori che possono influenzare il benessere dei giovani.

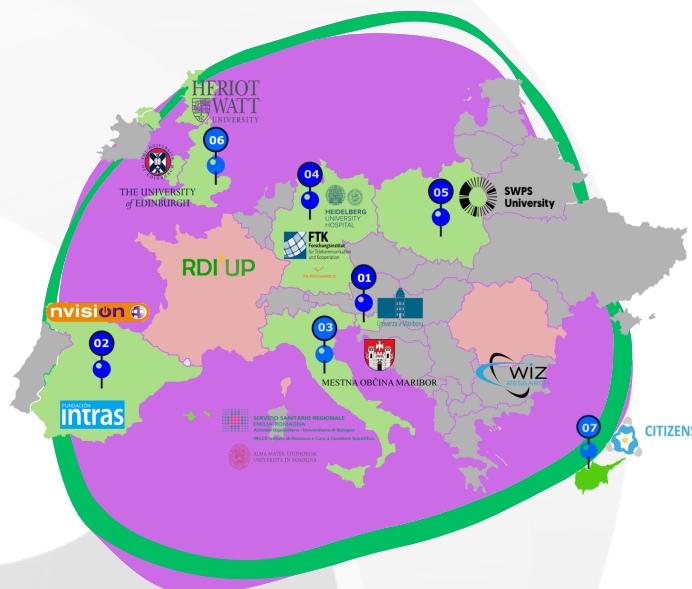


2 Co-creazione di strumenti digitali per migliorare il benessere dei/le giovani

Il progetto svilupperà un videogioco e un'app di accompagnamento con l'aiuto dei giovani, che condivideranno le loro opinioni sugli strumenti nelle diverse fasi.

3 Valutazione dell'efficacia degli strumenti in sette paesi diversi

I/le giovani di 7 paesi diversi, tra cui l'Italia, testeranno e valuteranno gli strumenti sviluppati. Anche genitori, insegnanti e clinici daranno la loro opinione, consentendo a SMILE di perfezionare gli strumenti realizzati.



4 Una piattaforma aperta per condividere consigli per migliorare la pratica clinica

SMILE svilupperà infine una piattaforma per condividere i risultati e quanto appreso dal progetto, consentendo il miglioramento degli interventi e la riduzione delle carenze terapeutiche per avvicinarci agli Obiettivi di Sviluppo Sostenibile.

SCOPRI DI PIÙ!



Il progetto è stato finanziato dal programma Horizon Europe research and innovation dell'Unione Europea tramite il grant agreement n. 101080923